

Gravity Changer

Idea: Java Script peli HTML5 canvasille
box2dweb fysiikoilla.

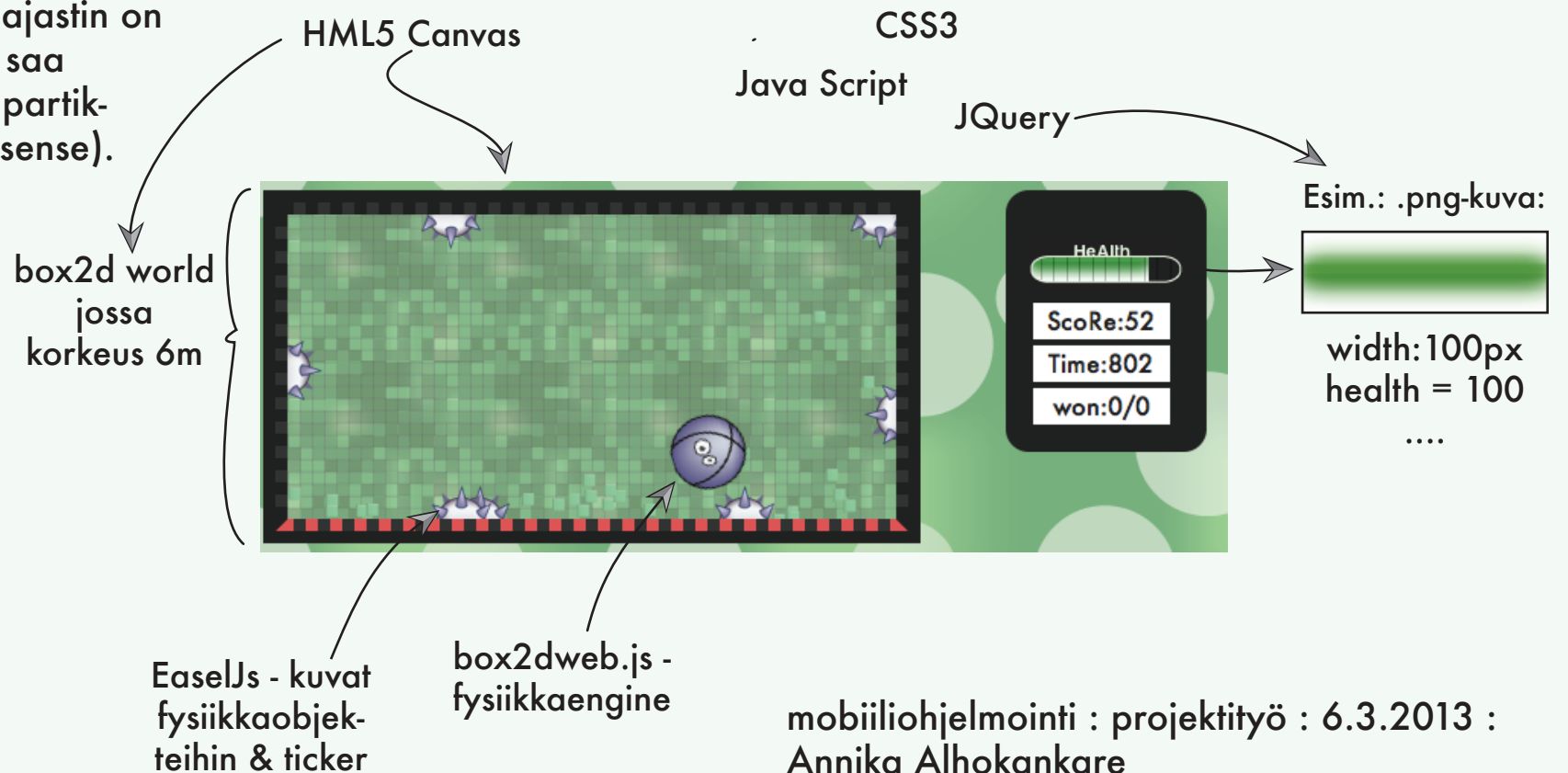
Valittavissa 3 pelihahmoa joilla erilaiset kitka ja tiheys -ominaisuudet:



Tavoitteena on pysyä hengissä kunnes ajastin on nollassa. Pisteitä saa osumalla pieniin partikkeleihin (!makes sense).

Kontrollit: on-mousedown() canvasin päällä gravitaatio muuttuu hiirtä lähimpänä olevan seinän suuntaan

Toimii!!: nokia N9
Opera-selaimella ja omalla selaimella & Safari & Chrome (testattu näillä)



mobiiliohjelmointi : projektityö : 6.3.2013 :
Annika Alhokankare

<http://users.metropolia.fi/~annikaa/mobiili>